



# ANDROIDS SOFTAIR TEAM



---

## REGOLAMENTO INTERNO

Il presente regolamento si riferisce a quanto stabilito dal Consiglio Direttivo nella riunione del 06/07/2006. Il Consiglio Direttivo si riserva di apportare modifiche od aggiungere punti che fossero necessari al completamento del regolamento dandone opportuna comunicazione a tutti i soci regolarmente iscritti.

### Articolo. 01

La quota sociale è stabilita in euro 40.00 (quaranta) da versare nel periodo che va dal 1 gennaio al 31 dicembre di ogni anno. Il mancato versamento della quota sociale comporta l'esclusione del socio dall'attività dell'associazione fino al momento della regolarizzazione del versamento. La quota non subirà riduzioni o "sconti" di nessun tipo per le iscrizioni che dovessero avvenire nei mesi centrali o nei mesi finali dell'anno.

### Articolo. 02

L'individuo che vorrà entrare a far parte dell'associazione sportiva dilettantistica "Androids Softair Team" dovrà presentare domanda mediante apposito modulo fornito dall'associazione nel quale dovrà indicare i propri dati personali e l'assenza di patologie mediche che vietino la pratica di discipline sportive a livello dilettantistico, egli dovrà altresì acconsentire al trattamento dei dati personali secondo quanto disposto dalla legge 675/96 firmando apposita liberatoria che verrà consegnata all'atto dell'iscrizione. L'iscrizione è consentita ai maggiorenni mentre invece i minorenni di età non inferiore a 15 anni potranno partecipare in qualità di giocatori occasionali previa firma da parte del genitore.

### Articolo. 03

Al fine di garantire la migliore organizzazione possibile il socio si assume l'obbligo di comunicare al presidente o al segretario la presenza alla giornata di gioco. Detta segnalazione deve essere inoltrata entro il giovedì mediante comunicazione telefonica o e-mail.

### Articolo. 04

Gli orari ed il luogo degli appuntamenti per le giornate di gioco verranno comunicati agli associati all'atto della conferma della presenza, si raccomanda la massima puntualità e si ricorda ai soci che è obbligatorio (oltre che segno di educazione) avvertire in caso di impedimenti che non permettano di essere presenti all'appuntamento pre-partita. Coloro che per qualsiasi motivo arrivassero in ritardo sul campo da gioco non potranno in alcun caso prendere parte alla partita in corso ma dovranno aspettare quella successiva.

### **Articolo. 05**

Per le partite sono consentite solo ed esclusivamente ASG (air soft gun), così come disposto dalla legge n° 110/75 che le classifica come giocattoli riproducenti armi atti a non recare offesa alla persona (energia alla volata minore di un joule e calibro 6 mm). È assolutamente vietato il contatto fisico con altri giocatori o il lancio di oggetti quali sassi, bastoni o altro. Sono altresì vietate ogni genere di trappole che possano mettere in serio pericolo l'incolumità dei giocatori. Dato che il gioco si svolge in un ambiente boschivo il giocatore può avere con se un coltellino multiuso da usarsi solo ed esclusivamente in caso di pericolo.

### **Articolo. 06**

È fatto divieto assoluto a tutti gli associati fregiarsi in pubblico di distintivi, mostrine, fasce e qualsiasi altro oggetto che si riferisca ad eserciti e/o particolari personaggi e/o determinati periodi storici. Chiunque trasgredirà avrà come prima volta un ammonimento; se l'episodio si dovesse ripetere sarebbe sospeso ed in seguito espulso dall'associazione. Secondo quanto disposto dalla legge si consiglia inoltre di non recarsi alle gare vestiti con abbigliamento militari e si fa assoluto divieto di tenere atteggiamenti equivoci. Si consiglia quindi di indossare abiti civili e cambiarsi in prossimità del campo di gara. È altresì vietato mostrare o sparare con l'ASG in pubblico.

### **Articolo. 07**

Nel corso del gioco, i soci, dovranno indossare obbligatoriamente gli occhiali (o maschere) a completa protezione degli occhi e/o del volto; in mancanza di ciò il giocatore verrà immediatamente sospeso dal gioco. L'inosservanza di regole comportamentali atte a garantire la sicurezza personale e degli altri soci, comporteranno immediatamente la sospensione, e per i casi più gravi, l'interdizione al gioco a tempo indeterminato. Anche i giocatori "colpiti" e che momentaneamente sono fuori dal gioco sono obbligati a tenere indossati gli occhiali o le maschere protettive fino al termine del gioco.

### **Articolo. 08**

Il giocatore deve AUTOELIMINARSI dal gioco quando ritiene di essere stato raggiunto da un pallino, in qualunque parte del corpo o dell'attrezzatura (mimetica, buffetteria ecc.), o se viene colpito all'ASG. In caso di colpo all'ASG questi potrà continuare a giocare se dispone di una ASG di backup (altra fucile, pistola, smg, ecc.). In tal caso il giocatore dovrà segnalare in modo chiaro, sia oralmente sia a gesti la sua eliminazione dal gioco, dopodiché dovrà allontanarsi dal gioco e recarsi verso il punto di raccolta alzando le mani e ripetendo continuamente "COLPITO" evitando di intralciare il proseguire della partita. È fatto divieto assoluto ai non colpiti di tenere questo comportamento al fine di ingannare l'avversario. Si è eliminati dal gioco anche se si è colpiti da fuoco amico. Ad essi è vietato passare del materiale ai compagni ancora in gioco.

### **Articolo. 09**

Sono assolutamente vietate discussioni circa l'onestà dei partecipanti durante la fase di gioco, ogni eventuale discussione andrà chiarita alla fine della partita insieme al Consiglio Direttivo ed agli altri giocatori.

### **Articolo. 10**

È vietato sparare volutamente al volto.

### **Articolo. 11**

Durante gli intervalli fra le partite è assolutamente vietato fare fuoco con le ASG e queste dovranno essere tenute in sicura e senza serbatoio inserito. In special modo è vietato ai giocatori colpiti di sparare durante lo svolgimento della partita. In tali situazioni i giocatori saranno obbligati a recarsi nel punto di raccolta stabilito e deporre le ASG su apposito spazio allestito.

### **Articolo. 12**

Per dare la possibilità ai neofiti di provare il softair l'associazione fornisce l'ASG ed i pallini per le giornate di gioco, dopodiché l'individuo, se interessato a far parte dell'associazione, dovrà provvedere a dotarsi dell'attrezzatura necessaria e versare la quota sociale. Il costo del noleggio dell'ASG e dei pallini è stabilito in euro 7.00 (sette) giornaliere, il numero dei pallini è quello strettamente necessario alla giornata di gioco, pari a 1000 bb.

### **Articolo. 13**

La mimetica ufficiale degli "Androids Softair Team" è la vegetata italiana ultimo tipo corredata di berretto jungle hat, la buffetteria ufficiale è il gilet tattico, l'ASG e gli accessori sono di libera scelta. È consentito l'uso di apparecchi ricetrasmittenti, purché omologati. Sono consentiti tutti i tipi di fumogeno omologati del tipo non emettenti fiamma, eccetto nel periodo che va da maggio ad ottobre. Nello stesso periodo sono vietati tutti i tipi di petardi, raudi, magnum o similari.

### **Articolo. 14**

L'associazione si occupa di fare gli acquisti per i soci che ne facciano richiesta al fine di ridurre le spese di spedizione. I soci sono tenuti a pagare anticipatamente qualsiasi materiale (es. pallini o parti di ricambio per le ASG) e/o prestazione (es. riparazioni) richiesti ai tecnici dell'associazione. Il ricavato andrà totalmente a finanziare l'Associazione, che lo utilizzerà per la propria attività sportiva.

### **Articolo. 15**

Il softair è un gioco di squadra, e come tale, ogni gruppo avrà un leader. È fondamentale per la buona riuscita del gioco che tutti i componenti obbediscano alle direttive del leader, il quale potrà nominare dei vice-leader. Il leader verrà eletto a maggioranza dal gruppo ed il suo incarico avrà durata di un anno.

### **Articolo. 16**

La durata ed il tipo di gioco ("a percorso" o "a bandiera" o altro) verranno stabilite di volta in volta come la durata ed il termine delle partite di comune accordo dai capisquadra dopo aver sentito il parere dei giocatori presenti.

**Articolo. 17**

I soci non potranno esimersi dal mettere a conoscenza il Consiglio Direttivo di eventuali uscite straordinarie rispetto a quelle stabilite dall'associazione.

**Articolo. 18**

Non è consentito portare nei terreni di gioco persone estranee all'associazione senza il parere favorevole del Consiglio Direttivo.

**Articolo. 19**

È fondamentale per tutti gli iscritti, il rispetto per l'ambiente, dato che le gare si svolgono prevalentemente in terreni boschivi, è obbligo di tutti i soci operare per la salvaguardia della natura, pertanto è assolutamente vietato: Lasciare rifiuti nei boschi; Disperdere inutilmente i pallini nell'ambiente; Puntare e/o sparare ad animali di qualsiasi specie; Tagliare piante o parti di piante; Avere un atteggiamento contrario alla tutela dell'ambiente.

Boves, li .....

firma (leggibile) .....